

Site web : Formulaires et JavaScript

1) Les formulaires

a) Déclaration

Un formulaire est balisé par `<form> ... </form>`.

La balise form contient deux attributs obligatoires :

- Une méthode **method** = "**valeur**" où "valeur" prend :
 - Soit la valeur "post"
 - Soit la valeur "get"
- Une action **action** = **traitement** précisant le traitement à faire. **traitement** prend soit la valeur "**traitement.php**" pour une interaction avec une base de données sur le serveur, soit la valeur `mailto :adresse@mail.fr` pour envoyer les informations par courriel.

b) Zones d'événements sur une ligne

La balise autofermante `<input/>` permet de créer une zone sur une ligne via la syntaxe **type** = "**valeur**" où "valeur" est :

- **text** pour saisir du texte
- **password** pour saisir un mot de passe
- **button** pour créer un bouton avec appel d'une fonction JavaScript
- **reset** pour réinitialiser le formulaire
- **submit** pour soumettre le formulaire
- **file** pour transférer un fichier

La zone balisée `<label> ... </label>` permet de donner une information à l'utilisation.

Exemple :

```
<form method="post" action="mailto:adresse@mail.fr">
  <p><label for="nom">Entrer votre nom</label>
    <input type="text" name="nom" id="nom" value="mon_nom"/><br />
    <label for="log">Entrer votre login</label>
    <input type="text" name="log" id="log" /><br />
    <label for="log">Entrer votre mot de passe</label>
    <input type="password" name="pass" id="pass" /><br />
    <label for="fich">Choisir un fichier</label>
    <input type="file" name="fich" id="fich" /><br />
    <input type="submit" value="Soumettre"/>
    <input type="reset" value="Effacer"/>
    <input type="button" value="Fonction JavaScript" onclick="nomFCT();" />
  </p>
</form>
```

Il existe d'autres attributs :

size : indique la largeur du champ

maxlength : indique le nombre max de caractère pouvant être saisis

c) Cases à cocher

Les cases à cocher permettent à l'utilisateur de sélectionner plusieurs choix.

Exemple :

```
<p><input type="checkbox" name="France" id="France" checked="checked" />
  <label for="France">La France</label><br />
  <input type="checkbox" name="Allemagne" id="Allemagne" />
  <label for="Allemagne">L'Allemagne</label><br />
  <input type="checkbox" name="Suisse" id="Suisse" />
  <label for="Suisse">La Suisse</label><br />
</p>
```

L'option **checked="checked"** permet de sélectionner une case par défaut.

d) Boutons radio

Les cases à cocher permettent à l'utilisateur de sélectionner un seul choix.

Exemple :

```
<p><input type="radio" name="Destination" id="France" checked="checked" />
  <label for="France">La France</label><br />
  <input type="radio" name="Destination" id="Allemagne" />
  <label for="Allemagne">L'Allemagne</label><br />
  <input type="radio" name="Destination" id="Suisse" />
  <label for="Suisse">La Suisse</label><br />
</p>
```

Les boutons radio appartiennent à la même zone si les paramètres `name` sont identiques

e) Zones de saisie

Il peut être utile de définir plusieurs zones dans un même formulaire.

Le regroupement de zone peut se faire entre les balises **<fieldset>** ... **</fieldset>** dont le titre est balisé par **<legend>** ... **</legend>**.

Exemple :

```
<fieldset><legend>Football</legend>
  <input type="radio" name="Foot" value="France" id="France" checked="checked" />
  <label for="France">La France</label><br />
  <input type="radio" name="Foot" value="Allemagne" id="Allemagne" />
  <label for="Allemagne">L'Allemagne</label><br />
</fieldset>
<fieldset><legend>Curling</legend>
  <input type="radio" name="Curling" value="CA" id="Canada" checked="checked" />
  <label for="France">Le Canada</label><br />
  <input type="radio" name="Curling" value="CH" id="Suisse" />
  <label for="Suisse">La Suisse</label><br />
</fieldset>
```

f) Listes déroulantes

Les listes déroulantes sont balisées par `<select name="NomListe"> ... </select>` et chaque choix est compris entre les balises `<option value="Etiquette"> ... </option>`.

Deux ajouts optionnels sont possibles :

- Regrouper les choix par thèmes via les balises `<optgroup label="NomGroupe">...</optgroup>`
- Définir un choix par défaut via la syntaxe `selected="selected"` entre les balises `<option> ... </option>`

Exemple :

```
<select name="listel">
  <optgroup label="foot">
    <option value="ASSE" selected="selected">ASSE</option>
    <option value="DFCO">Dijon</option>
    <option value="PSG">PSG</option>
  </optgroup>
  <optgroup label="basket">
    <option value="CSP">Limoges</option>
    <option value="JDA">Dijon</option>
  </optgroup>
</select>
```

2) JavaScript

Le JavaScript est un langage dont le script est écrit dans un fichier texte avec l'extension « **.js** ».

L'appel d'un fichier JavaScript depuis une page HTML se fait avec la syntaxe :

```
<script src="nomfichier.js"></script>
```

La fonction `alert("Je suis un message");` permet d'ouvrir une boîte de dialogue et d'écrire le message "Je suis un message".

La fonction `prompt("Message pour l'utilisateur");` permet d'ouvrir une boîte de saisie et informant l'utilisateur de ce qu'il doit saisir.

Exemple de script :

```
var nom = prompt("Entrer votre nom");
var prenom = prompt("Entrer votre prenom");
alert("Votre nom est :"+nom+", votre prenom est :"+prenom);
```

var définit une variable.

Une variable peut être un nombre entier, un nombre décimal, une chaîne de caractère.

Chaque ligne de code se termine par un point-virgule.

La syntaxe `c+n+p` se traduit par la conversion de `c`, `n` et `p` en chaîne de caractère puis la concaténation des chaînes de caractère.

Il est possible de forcer le type entier avec `parseInt(...)` ;

Il est possible de forcer le type décimal avec `parseFloat(...)` ;

La confirmation via une boîte de dialogue s'effectue avec la fonction `confirm()` qui renvoie un booléen.

Exemple

```
var bol = confirm("Voulez-vous continuer ?");
alert("Valeur de bol= "+bol);
```

3) Interaction avec une page HTML

a) Dans le fichier JavaScript

Dans le fichier JavaScript l'interaction entre le fichier JavaScript et une page HTML se fait en deux étapes

- Identifier une zone dans le HTML (balise de bloc ou en ligne), zone par ailleurs décrite dans le CSS.
Par exemple : `<p id="monID"> ... </p>`
- Utiliser `document.getElementById("monID").innerHTML`
 - En **lecture**
 - En **affectation** via `+=` pour **ajout**, `=` pour **suppression**

Dans le fichier HTML, la **balise `script`** se place soit dans l'en-tête, soit après la balise dont l'identifiant est passé à l'élément `getElementById`.

Exemple :

Code HTML

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="fr" >
<head>
  <title>Code HTML</title>
  <link rel="stylesheet" type="text/css" href="moncss.css" />
  <script src="monscript.js"></script>
</head>
<body>
  <h1>TEST JavaScript</h1>
  <p id="monddiv"></p>
  <button type="button" onclick='cliquer()'>Click Me!</button>
</body>
</html>
```

Code JavaScript

```
function cliquer() {
var nom=prompt("Entrer votre nom");
var prenom=prompt("Entrer votre prenom");
message = (prenom+" "+nom);
document.getElementById("monddiv").innerHTML = "Hello "+message;
}
```

Code CSS

```
#monddiv {
  text-align: center;
  border-style: solid;
  width:500px;
  height:200px
}
```

