

# Premiers pas en Python

---

## 1) Les types de variables en Python

Un programme manipule des **données** (nombre, texte ...). Pour pouvoir manipuler ces données il faut garder leurs **valeurs** en mémoire. C'est le rôle des **variables**.

Une variable est un nom désignant une donnée. Une variable possède un type, ce qui permet à l'ordinateur de savoir quelles valeurs elle peut prendre et quelles opérations on peut effectuer avec.

Les principaux types de variables sont :

Types	Valeurs
<code>int</code>	nombres entiers relatifs
<code>float</code>	nombres décimaux
<code>complex</code>	nombres complexes
<code>bool</code>	booléens : True ou False
<code>str</code>	chaînes de caractères

Une variable est définie par son **nom**, son **type** et sa **valeur**.

La convention la plus fréquemment utilisée pour nommer les variables est la norme **lowerCamelCase**. Elle repose sur deux grands principes :

- Tout nom de variable commence par une lettre minuscule.
- Si le nom d'une variable se compose de plusieurs mots, la première lettre de chaque mot (sauf le premier) s'écrit en majuscule.

Exemple : `adresseClient` est un nom de variable qui respecte la norme lowerCamelCase.

## 2) Affectation de variables

syntaxe d'une affectation simple :

```
maVariable = valeur
```

syntaxe d'une affectation multiple :

```
variable1, variable2, variable3 = valeur1, valeur2, valeur3
```

En Python, le type de la variable est défini lors de la première affectation (appelée aussi initialisation).

On peut vérifier le type d'une variable avec l'instruction **type**.

```
type (maVariable)
```

```
>>> i=4
>>> type(i)
<class 'int'>
>>>
```

```
>>> nombre=4.5
>>> type(nombre)
<class 'float'>
>>>
```

```
>>> titre='Get Back'
>>> type(titre)
<class 'str'>
>>>
```

### 3) Conversions de types

Un programme peut forcer la conversion d'un type à un autre :

Opérations	Résultats
<code>int(x)</code>	x est un décimal ou une chaîne de caractères.
<code>float(x)</code>	x est un entier ou une chaîne de caractères.
<code>bool(x)</code>	x est un nombre ou un booléen. Le résultat vaut False uniquement si x vaut 0 ou ''
<code>str(x)</code>	x est un nombre ou un booléen

```
>>> p=3.14
>>> e=int(p)
>>> e
3
>>> c=str(e)
>>> c
'3'
>>> f=float(e)
>>> f
3.0
>>>
```

### 4) Affichage et saisie

En mode console on peut afficher le contenu d'une variable en tapant son nom (exemple précédent).

Pour afficher à partir d'un script on utilise l'instruction **print**.

Syntaxe de l'instruction print :

```
print(expression1,expression2)
```

expression1 et expression2 sont des données ou des variables, qui seront séparés par un espace à l'affichage.

```
>>> expression1='hello'
>>> print(expression1,'world')
hello world
>>>
```

On peut ajouter des paramètres optionnels **sep** et **end** qui imposent le caractère de séparation (par défaut il s'agit d'un espace) et le caractère de fin de ligne (par défaut il s'agit d'un retour à la ligne) :

```
print(expression1,expression2,sep='***',end='...')
```

```
>>> print('hello','world',sep='***',end='...')
hello***world...
```

Pour faire saisir une donnée à l'utilisateur on utilise l'instruction **input**.

```
var = input(expression)
```

```
>>> nombre=input('choisir un nombre compris entre 1 et 20')
>>> print(nombre)
10
>>>
```

## 5) Opérations sur les variables

### a) Opérations arithmétiques

Principales opérations arithmétiques en Python :

Opérations	Résultats
$x+y$	Somme de x et y
$x-y$	Différence de x et y
$x*y$	Produit de x et y
$x**y$	Élévation de x à la puissance y
$x/y$	Quotient réel de x par y
$x//y$	Quotient entier de x par y
$x\%y$	Reste du quotient entier de x par y

L'affectation qui réalise le calcul et modifie l'opérande de gauche peut s'écrire de différentes façons :

Écriture 1	Écriture 2
$x+=y$	$x=x+y$
$x-=y$	$x=x-y$
$x*=y$	$x=x*y$
$x**=y$	$x=x**y$
$x/=y$	$x=x/y$
$x//=y$	$x=x//y$
$x\%=y$	$x=x\%y$

### b) Opérations sur les chaînes de caractères

Une chaîne de caractères est une suite de caractères. On a accès à un caractère via sa position dans la chaîne (cette position est appelé l'indice). Comme dans la plupart des langages de programmations ces indices commencent à 0 (le premier caractère a pour indice 0). En Python, on peut accéder aux caractères avec des indices négatifs, en partant de la fin de la chaîne.

```
>>> chaine='chaîne de caracteres'
>>> print(chaine)
chaîne de caracteres
>>> print(chaine[0])
c
>>> print(chaine[2])
a
>>> print(chaine[-1])
s
>>>
```

On peut écrire une chaîne de caractères de différentes façons :

- Entre guillemets " ceci est une chaîne de caracteres "
- Entre apostrophes 'ceci est une chaîne de caracteres'
- Entre triples guillemets '''ceci est une chaîne de caracteres'''



Si un apostrophe doit se trouver dans la chaîne il faut soit écrire la chaîne entre guillemets soit insérer le caractère anti-slash « \ » avant l’apostrophe du message :

```
>>> print('c\'est parfait')          >>> print ("c'est parfait")
c'est parfait                          c'est parfait
>>>                                    >>>
```

Principales opérations associées aux chaînes de caractères :

Opération	Résultat
<code>chaine1 + chaine2</code>	Concaténation de <b>chaine1</b> et <b>chaine2</b>
<code>chaine * n</code> ou <code>n * chaine</code>	Concaténation de <b>n</b> copies de <b>chaine</b>
<code>len(chaine)</code>	Nombre de caractères de <b>chaine</b>
<code>chaine.count(x)</code>	Nombre de <b>x</b> dans <b>chaine</b>
<code>chaine.index(x)</code> ou <code>chaine.find(x)</code>	Indice de <b>x</b> dans <b>chaine</b>
<code>chaine[i:j]</code>	Extraction des caractères situés de <b>i</b> à <b>j-1</b>
<code>chaine[i:j:p]</code>	Extraction des caractères situés de <b>i</b> à <b>j-1</b> par pas de <b>p</b>
<code>chaine.split(motif)</code>	Renvoie une liste des sous-chaînes séparées par le motif
<code>chaine.replace(motif1,motif2)</code>	Remplace toutes les occurrences de <b>motif1</b> par <b>motif 2</b>
<code>strip()</code>	Retire tous les espaces situés au début et à la fin de la chaîne.
<code>strip(motif)</code>	Retire tous les motifs situés au début et à la fin de la chaîne.
<code>x in chaine</code>	Teste si <b>x</b> appartient à <b>chaine</b>
<code>x not in chaine</code>	Teste si <b>x</b> n’appartient pas à <b>chaine</b>

```
>>> chaine1='vive les vacances'
>>> n=chaine1.count('v')
>>> print(n)
3
>>> chaine2=chaine1[1:3]
>>> print(chaine2)
iv
>>> chaine3=chaine2*3
>>> print(chaine3)
iviviv
>>> print(len(chaine3))
6
>>> chaine4=chaine3[0:5:2]
>>> print(chaine4)
iii
>>> liste1=chaine1.split()
>>> print(liste1)
['vive', 'les', 'vacances']
>>> chaine5='-'.join(liste1)
>>> print(chaine5)
vive-les-vacances
>>> liste2=chaine3.split('i')
>>> print(liste2)
['', 'v', 'v', 'v']
>>> chaine6=chaine5.replace('-', '+')
>>> print(chaine6)
vive+les+vacances
>>> print(chaine5)
vive-les-vacances
>>>>> chaine7='   help   '.strip()
>>> print(chaine7)
help
>>> chaine8=chaine7.strip('p')
>>> print(chaine8)
hel
>>> chaine9=chaine8+'lo'
>>> print(chaine9)
hello
>>>print(chaine9,chaine1)
hello vive les vacances
```

