

NSI classe de première – Fiche méthode : doctest

Méthode à appliquer de manière systématique pour tester une fonction

- documenter toutes les fonctions avec une **docstring** donnant des exemples pertinents d'utilisation de ces fonctions
- ajouter les trois lignes de code suivantes en fin de fichier :

```
if __name__ == "__main__":  
    import doctest  
    doctest.testmod()
```

exemple (tiré du jeux de belote) :

```
def creer_jeu(liste1,liste2):  
    """  
    Fonction qui crée toutes les combinaisons possibles à partir de 2 listes.  
    liste1 : liste des couleurs. liste2 : listes des valeurs  
    Exemple :  
  
    >>> creer_jeu(['Trèfle','Carreau'] , ['Roi','As'])  
    [('Roi', 'Trèfle'), ('As', 'Trèfle'), ('Roi', 'Carreau'), ('As', 'Carreau')]  
    """  
    liste3 = []  
    for i in liste1 :  
        for j in liste2 :  
            liste3.append((j,i))  
    return liste3  
  
# *****  
#                               PROGRAMME PRINCIPAL  
# *****  
  
couleurs = ["Trèfle", "Carreau", "Pique","Coeur"]  
valeurs = ["7", "8", "9", "10", "Valet", "Dame", "Roi","As"]  
joueurs = ["Hannibal", "Looping" , "Futé","Barracuda"]  
  
# création du jeu complet sous forme d'une liste de 2-uplet  
jeu = creer_jeu(couleurs,valeurs)  
print(jeu)  
  
if __name__ == "__main__":  
    import doctest  
    doctest.testmod()
```